**Modelo 2.-**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del caso de uso** | Comprar Tienda de Informático | |
| **Código del caso de uso** |  | |
| **Autor(es)** | Jose Manuel Arrieta | |
| **Actor(es)** | Cliente, sistema informático (caja), dependiente | |
| **Descripción** | Comprar en una tienda de informática donde los productos se piden al dependiente | |
| **Precondición** | Tener dinero o tarjeta. | |
| **Flujo principal** | **Acción actor** | **Acción sistema** |
| 1)Hablar con el dependiente | 2) |
| 3)Cliente pide Productos | 4) |
| 5)Dependiente coge los productos | 6) |
| 7) | 8) Contar los productos |
| 9) | 10) Sumar los precios |
| 11) Pagar en efectivo | 12) |
| 13) | 14) Efectuar el pago |
| **Flujo alternativo 1** | 1)Dar tarjeta | 2) |
| 3) | 4)Efectuar el pago |
| **Flujo alternativo 2** | 1) | 2)Devolver el dinero |
| 3) | 4)Efectuar el pago |
| **Postcondición** | Ticket de pago | |
| **Flujo**  **excepcional** | Volver a efectuar los pasos del flujo alternativo 1 del 1 al 4 | 2) |
| 3) | 4) |
| **Frecuencia** |  | |
| **Importancia** | Relevante | |
| **Comentarios** |  | |